

Ladderball Set

VA04001



Thank you for your VivaActive purchase. These products are designed for many years of enjoyment. Visit www.viva-active.com for the complete lineup of VivaActive products.

WARNING: Ages 5+. Choking hazard: contains small parts. Keep away from small children. Assembly and use should always be under adult supervision. This product is warranted for 30 days against manufacturer defects. Please retain retail receipt for date and purchase location verification. The product is not warranted against misuse, incorrect assembly or normal wear. The manufacturer, at its sole discretion, reserves the right to replace the entire unit or defective parts only within the warranty period.

PARTS LIST: 2 Ladder frames with internal bungee cord, 6 Bolas (3 orange and 3 blue), 8 Ground stakes

ASSEMBLY: The plastic parts of the ladder frames are assembled as per Diagram 1 below. Push the plastic parts together to form the frame as shown below in Diagram 1. For more stability when playing on a soft surface, use the ground stakes. Repeat for the other frame.

PLAYING AREA: Select an open area that provides approximately 25 feet (7.62 m) between the two foul lines (front of the frames). Allow children to set their own distance. The width of the court depends on the skill level of the players.

PLAYERS: Play is between two players or teams. One member from each team will stand next to each ladder. Players will want to make sure to stand away from the ladder when not tossing the bolas.

GAME PLAY: The object of the game is to "out-toss" your opponents by wrapping your bolas around scoring rungs. First player/team to reach 21 points wins! For the round, decide which player/team tosses first by flipping a coin, or some other suitable method. For following rounds, the team scoring the highest points in the previous round is the first to toss in the next round. Each round consists of one person (either player 1 or player 2 from team 1) tossing bolas. Play continues alternating player/team until each player has had one bola toss. Bolas may be tossed in any way the player chooses, as long as they are tossed individually. Players must not step across the foul line (front edge of the frame) during a toss, or the results of that throw will be reversed (other bolas that were moved will be restored to their position before that throw).

SCORING: Points accumulate with each bola landing on a rung. Bolas may wrap around another bola with both bolas scoring. If that second bola has one ball on either side of the next rung down, it scores points from both rungs. A cord may also wrap around a vertical bar between rungs.

POINT VALUES: Top rung scores three points; middle rung scores two points; bottom rung scores one point. Bolas that miss the ladder or bounce off the ground do not score points. Use the side rail scoring to track both player/team scores.

WINNING: There are two alternatives for declaring a winner: 1) the winning team scores at least 21 points and leads by at least two points, or 2) score exactly 21 points to win. When playing to exactly 21 points, if a round's score would put a team over 21, that round's score is not used.

DIAGRAM 1: FRAME ASSEMBLY

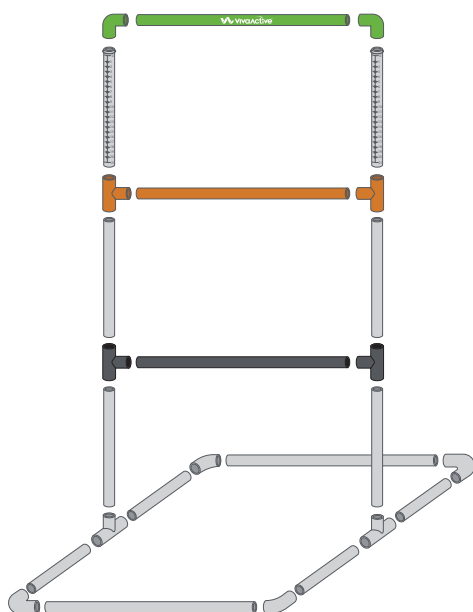
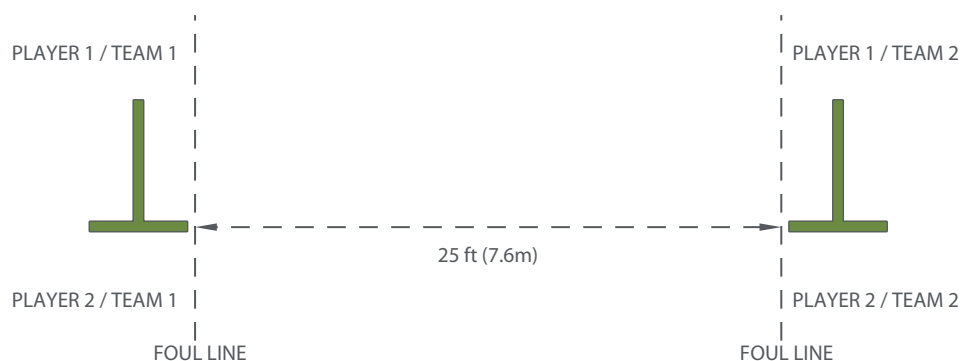


DIAGRAM 2: PLAYING AREA



Jeu de bolaball

VA04001



Merci pour votre achat VivaActive. Ces produits sont conçus pour vous procurer de nombreuses années de plaisir. Visitez le www.viva-active.com pour visualiser la gamme complète des produits VivaActive.

AVERTISSEMENT : 5 ans et plus. Risque d'étouffement : contient de petites pièces. Garder à l'écart des jeunes enfants. Le montage et l'utilisation doivent toujours être fait sous la surveillance d'un adulte. Ce produit est garanti pour une durée de 30 jours contre les défauts du fabricant. Veuillez conserver le reçu de vente à des fins de vérification de la date et le lieu d'achat. Ce produit n'est pas garanti contre l'utilisation abusive, le montage incorrect ou l'usure normale. Le fabricant se réserve le droit, à son entière discrétion, de remplacer la totalité de l'unité ou uniquement les pièces défectueuses au cours de la période de garantie.

LISTE DES PIÈCES : 2 cadres d'échelle, 6 bolas (3 orange et 3 bleues), 8 piquets

ASSEMBLAGE : Les pièces en plastique des cadres d'échelle doivent être assemblés selon le diagramme 1 ci-dessous. Poussez ensemble les pièces de plastique afin de former le cadre, comme illustré dans le diagramme 1. Utilisez les piquets pour être plus stable lorsque vous jouez sur une surface molle. Assemblez l'autre cadre de la même façon.

ESPACE DE JEU : Choisissez une espace ouverte permettant une espace d'environ 25 pieds (7,62 m) entre les deux lignes de démarcation. Permettez les enfants d'établir leur propre distance. La largeur du terrain peut être ajustée en fonction de l'habileté des joueurs.

JOUEURS : Le jeu tient lieu entre deux joueurs ou équipes. Un membre de chaque équipe se tient debout près de chaque échelle. Les joueurs doivent se tenir éloignés de l'échelle lorsqu'ils ne sont pas en train de lancer les bolas.

DÉROULEMENT DU JEU : Le but du jeu est de mieux enrouler les bolas (deux balles liées par des cordelette) autour des échelons d'une échelle que son adversaire. Le premier joueur ou la première équipe qui atteint 21 points gagne! Pour la première ronde, décidez le joueur ou l'équipe qui commence en tirant à pile ou face ou en utilisant une autre méthode. Pour les rondes suivantes, l'équipe ayant gagné le plus de points à la ronde précédente est l'équipe qui commence à la prochaine ronde. Chaque ronde, une personne (une des deux personnes de la première équipe) lance les bolas. Par la suite, le jeu est alterné entre les joueurs et les équipes jusqu'à ce que chaque joueur de chaque équipe a lancé les bolas. Les bolas peuvent être lancés de n'importe quelle façon, à condition qu'elles soient lancées individuellement.

Les joueurs ne doivent pas traverser la ligne de faute (le rebord avant du cadre) pendant le lancer, sinon les résultats de ce lancer sont inversés (d'autres bolas qui avaient été bougés sont remis à la position qu'ils étaient avant le lancer).

POINTAGE : Les points s'accumulent à chaque bola qui atterrit sur un échelon. Les bolas peuvent s'enrouler autour d'un autre bola; dans ce cas, les deux bolas gagnent des points. Si ce deuxième bola possède une de ses balles sur l'échelon au-dessous, le bola gagne des points pour les deux échelons. Il est aussi possible qu'une corde s'enroule autour d'une barre verticale entre les échelons. Valeurs des échelons: l'échelon du dessus vaut trois points, l'échelon du milieu vaut deux points et l'échelon du bas vaut un point. Les bolas qui manquent l'échelle ou qui rebondissent contre le sol ne gagnent pas de points. Utilisez la glissière latérale pour compter le pointage des deux équipes ou joueurs.

VICTOIRE : Il existe deux façons alternatives de choisir le gagnant: 1) l'équipe gagnante doit avoir au moins 21 points et doivent avoir une avance d'au moins deux points sur l'autre équipe, ou 2) l'équipe doit obtenir exactement 21 points. Si cette deuxième option est choisie, le score d'une ronde n'est pas utilisé s'il mène le pointage total au-delà de 21 points.

DIAGRAMME 1 : ASSEMBLAGE DU CADRE

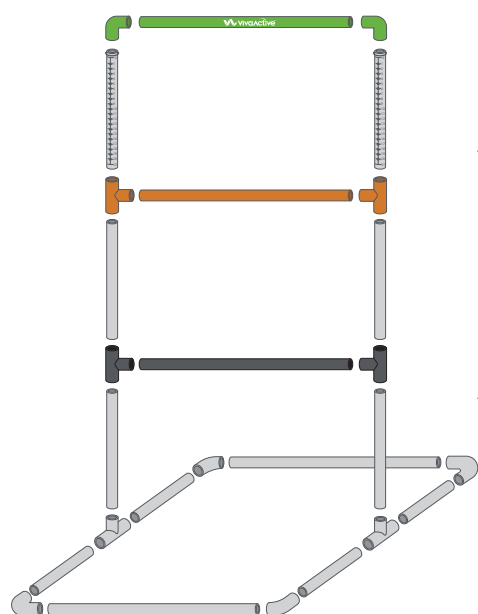


DIAGRAMME 2 : ESPACE DE JEU

